**8주차 보고서**

|  |  |
| --- | --- |
| 이상유 | NPC 오브젝트 렌더링 및 애니메이션 적용 |
| 고태경 | NPC 오브젝트 렌더링 및 애니메이션 적용 |
| 최준하 | NPC 오브젝트 애니메이션 설정 및 파일 변환, NPC 오브젝트 렌더링 |

8주차는 7주차 보고서에도 작성했다시피 다같이 사용할 NPC 렌더링 오류를 해결하는데 중점을 두었습니다. 렌더링 오류를 해결하고 애니메이션 동작까지 정상적으로 동작하는 것을 확인하였습니다.  
위치 출력이 저희의 의도와 다르게 작동하여 NPC들의 모델 좌표계 부분을 수정하고 있습니다.



예시 이미지뿐만 아니라 다른 모델들도 출력에 문제가 없습니다.